Scribe 002

تهیه کننده: آرمین فتحی

جلسه:400

* تابع یکسری فرمان های پشت سر هم است که برای بهینه سازی برنامه نوشته میش.ند و در طی برنامه به جای نوشتن سری کد های تکراری فراخوانی میشوند
* فراخوانی تابع به صورت کلی شامل <-- name(parameter)
* بدون استفاده از کد های Assci نمیتوان یک string را به float یا int تبدیل کرد
* def name(parameter):
* return برای زمانی استفاده میشود که تابع مقدار بازگشتی دارد
* Library مجموعه ای از توابع هر موضوع است که برای راحتی کار برنامه نویس ساخته شده اند
* bool🡪Boolean
* مقدار های bool یا true هستند یا false
* Relational Operators عملگر های رابطه ای/مقایسه ای
  + <
  + >
  + !=
  + <=
  + >=
  + ==
* عبارت bool عبارتی است که حاصل آن true یا false است
* Logical Operators عملگر های منطقی
  + AND
  + OR
  + NOT
* Conditional statements
  + If
  + Else
  + Elif
* Recursive methods توابع بازگشتی توابعی که داخل بدنه تابع خود تابع را فراخوانی میکنند